



# supersonic fuzz gun

## **bias**

modifie le bias du transistor de sortie pour changer la structure sonore globale de la Fuzz Gun.

## **density**

augmente la plage Q en entrée de la fuzz tout en réglant la fréquence d'oscillation en mode osc.

## **fuzz**

augmente l'intensité de la fuzz et les harmoniques.

## **filter**

balaye les hautes-fréquences en sortie.

## **level**

le master volume en sortie.

## **gate/oscillation**

applique un gate sur la fuzz pour un son de fuzz normal ou envoie la fuzz en auto-oscillations pour un rendu bruitiste et bizarre.



**DEATH BY AUDIO**

[www.deathbyaudio.com](http://www.deathbyaudio.com)